1. Faça um algoritmo que solicita ao usuário um número inteiro e exiba este número na tela. Se o número for negativo, antes de ser exibido, ele deve ser transformado no equivalente positivo.
2. Faça um algoritmo que solicita ao usuário as notas de três provas. Calcule a média aritmética e informe se o aluno foi Aprovado ou Reprovado (o aluno é considerado aprovado com a média igual ou superior a 6).
3. Faça um algoritmo que solicita ao usuário um valor inteiro e exibe uma mensagem informando se o número é par ou ímpar.
4. Faça um algoritmo que solicita ao usuário uma letra (caracter) e exiba uma mensagem informando se é uma vogal ou uma consoante (UTILIZE SWITCH-CASE).
5. Faça um algoritmo que solicita ao usuário dois números inteiros. O primeiro é o valor das horas e o segundo dos minutos. Verifique se a hora é válida ou inválida e exiba uma mensagem correspondente (São válidas as horas entre 00:00 e 23:59).
6. Faça um algoritmo que solicite 3 números inteiros ao usuário, exiba uma mensagem de “Números mágicos inseridos corretamente” desde que: o primeiro e o último valor sejam pares **e** o segundo valor seja ímpar. Caso contrário exiba a mensagem: “Números inseridos em ordem errada”.
7. Faça um algoritmo que solicite um número inteiro ao usuário, caso este número esteja entre 10 e 20 ou entre 40 e 50 exiba a mensagem: “Número na faixa correta”, caso contrário exiba a mensagem: “Número incorreto”.